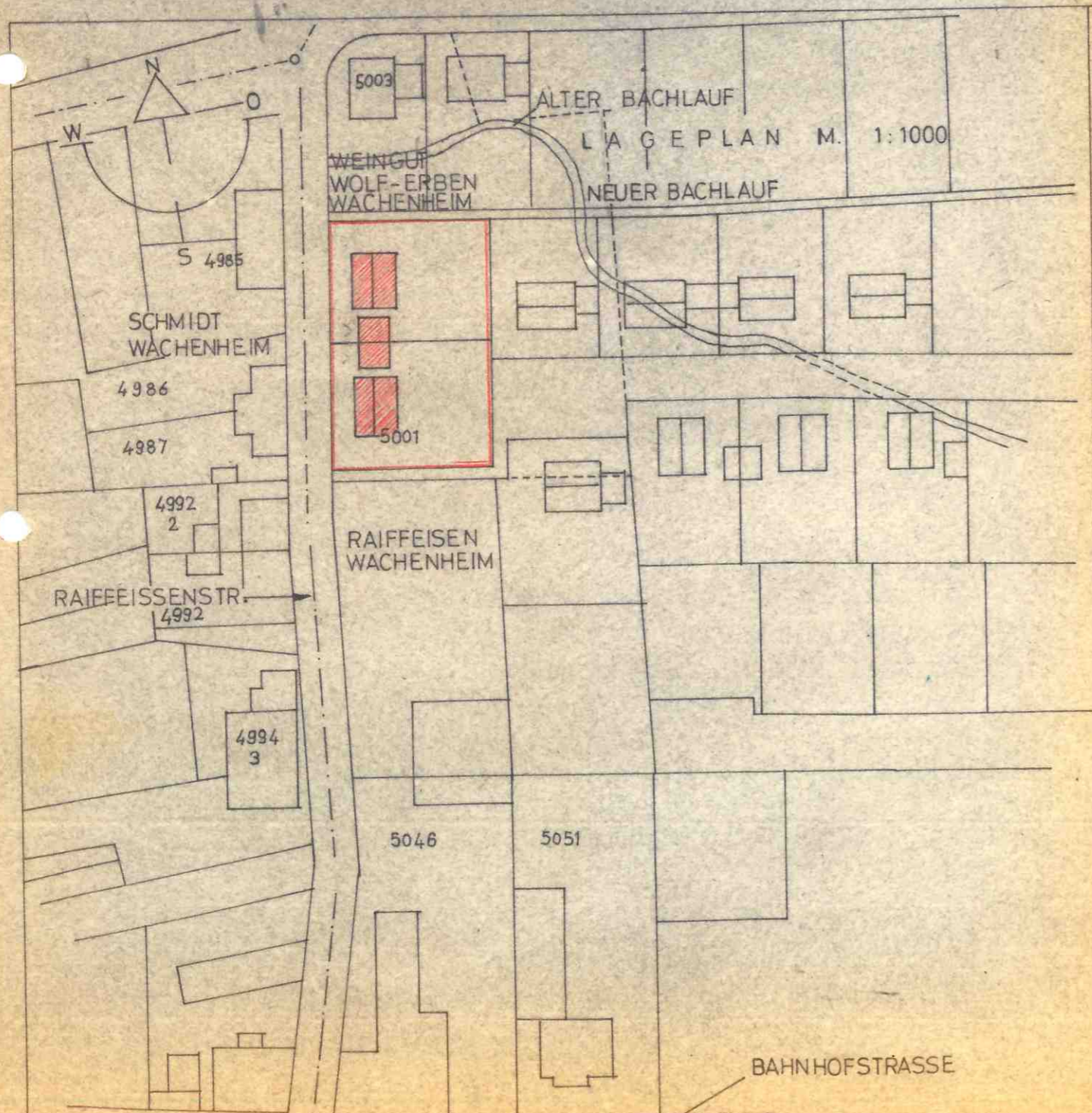


Bebauungsplan

(Ausschnitt Raiffeisenstr.)



Aenderung:

Nachbarn:



[Signature]
 Raiffeisenbank Wachenheim
 Wachenheim

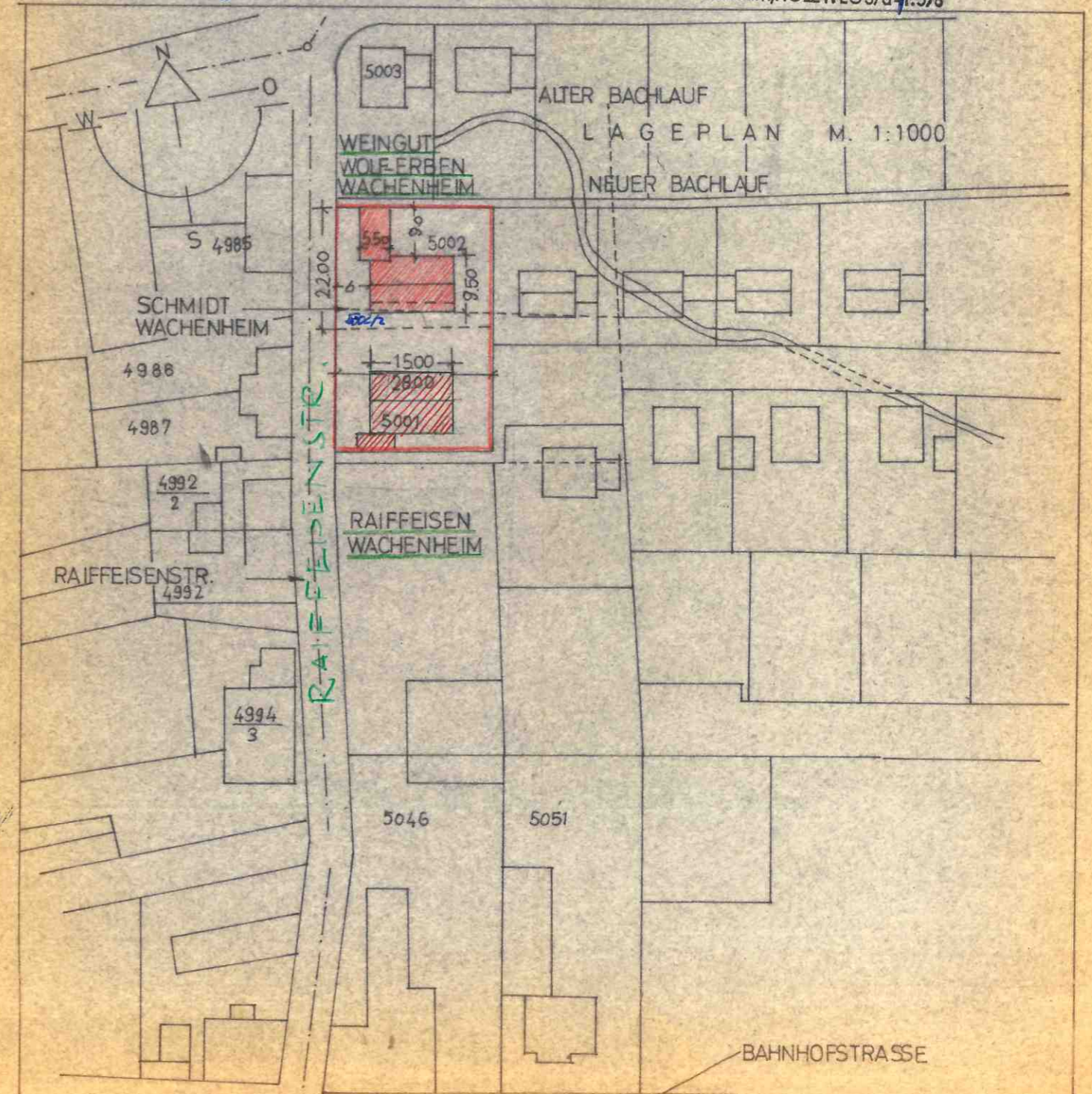
[Signature]
 Fritz Hutter

Antrag
 auf vereinfachte Änderung des
 Bebauungsplanes
 Wachenheim
 Bahnhofstr.- Raiffeisenstr.- Alter
 Römerweg usw.
 nach § 13 des Bundesbaugesetzes zur
 Bebauung des Grundstückes
 Gerd Schmidt, Wachenheim,
 Raiffeisenstr.

Bad Dürkheim, den 4.8.64

Der Architekt:

[Signature]
 DIPL. ING. HELMUT AUGENEDER
 ARCHIT. BÜRO
 BAD DÜRKHEIM, HOLZWEG 37a-T. 578



Stadtverwaltung Wachenheim/Weinstr.

,den 10.Sept.1964

Az.:610-13

B e k a n n t m a c h u n g

Änderung Nr.1 des Teilbebauungsplanes "Bahnhofstraße- Raiffeisenstraße -Alter Römerweg - Verlängerte Bleichstraße - Jüdischer Friedhof - Am Bahnhof " vom 3.Mai 1963

Der Stadtrat der Stadt Wachenheim hat auf Grund des § 21 der Gemeindeordnung (Selbstverwaltungsgesetz für Rheinland-Pfalz) i.d.F. vom 5.10.1954 (GVBl.S.117) und §§ 12 Abs. 4 und 15 Abs. 1 DVO zur GO vom 31.3.1955 (GVBl.S.31) i.V. mit § 13 des Bundesbaugesetzes vom 23.6.1960 (GVBl.S.341) in seiner Sitzung vom 10.August 1964 folgende Änderung des Bebauungsplanes vom 3.5.1963 beschlossen:

§ 1

Die auf dem Grundstück Pl.Nr. 5001,5002 und 5002/2 vorgesehenen zwei Wohnhäuser südlich des vorgesehenen Fußgängerpfades sind giebelseitig zur Straße zu stellen.

§ 2

Die §§ 1 - 5 mit Regierungsentschließung vom 3.5.1963 Az.: 421-521 N 36/6 genehmigten textl. Festlegungen haben auch für die vorbezeichnete Änderung Gültigkeit.

§ 3

Die Änderung des Bebauungsplanes tritt am Tage nach der Bekanntgabe der Änderungssatzung in Kraft.

Wachenheim/Weinstr.,den 10.Sept.1964

Die Stadtverwaltung:

gez. Graumann

Gegen die Änderungssatzung wurden von Bezirksregierung und Landratsamt keine Bedenken erhoben. Der Änderungsplan kann während der Dienststunden bei der Stadtverwaltung Wachenheim eingesehen werden.

Wachenheim/Weinstr.,den 10.Sept.1964

Die Stadtverwaltung:

gez. Graumann

Angeschlagen am: 18.9.1964

Abgenommen am: 25.9.1964